

キャラクター名 プレイヤー名



種族 性別 年齢 生まれ

能力値

成長

能力値ボーナス

技	A	<input type="text"/>	器用度	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
	B	<input type="text"/>	敏捷度	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
体	C	<input type="text"/>	筋力	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
	D	<input type="text"/>	生命力	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
心	E	<input type="text"/>	知力	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
	F	<input type="text"/>	精神力	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>



生命抵抗力 HP 生命抵抗力=冒険者レベル+生命力ボーナス
HP=冒険者レベル×3+生命力

精神抵抗力 MP 精神抵抗力=冒険者レベル+精神力ボーナス
MP=魔法使い系技能レベル合計×3+精神力

経験点 冒険者レベル

種族特徴

技能	レベル

経歴、その他メモなど

戦闘特技	練技／呪歌

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

名誉アイテム	点数

所持名誉点

合計名誉点

魔物知識 = セージ技能レベル () 先制力 = スカウト技能レベル () 制限移動=3m 移動力 全力移動
 + 知力ボーナス [] + 敏捷度ボーナス [] 敏捷度 [] = m × 3 = m

基本命中力 (技能レベル)

ファイター技能 [] グラップラー技能 [] フェンサー技能 [] シューター技能 [] + 器用度ボーナス []

追加ダメージ (技能レベル)

ファイター技能 [] グラップラー技能 [] フェンサー技能 [] シューター技能 [] + 筋力ボーナス []

武器	用法	必筋	命中修正	命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考

基本回避力 (技能レベル)

ファイター技能 [] グラップラー技能 []

フェンサー技能 [] + 敏捷度ボーナス []

鎧名 盾名

必筋

回避力 + + = その他の修正 ↓ 合計値

防護点 + + =

部位	装飾品の名称	効果
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

HP 生命抵抗力

MP 精神抵抗力

戦闘関連メモ (戦闘特技など)

魔法	レベル	魔力
魔法 (魔力=技能レベル+知力ボーナス)		

所持金 現金 預金/借金

装備品など

消耗品チェック欄

[<input type="text"/>]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[<input type="text"/>]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[<input type="text"/>]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[<input type="text"/>]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[<input type="text"/>]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[<input type="text"/>]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15