



平成 28 年 1 月 8 日

各 位

会社名 株式会社ブロッコリー
代表者名 代表取締役社長 森田 知治
(JASDAQ コード 2706)
IR 問合せ先 取締役執行役員 管理本部長 渡邊 朋浩
(TEL 03 - 6892 - 2077)

業績予想の修正及び配当予定の修正に関するお知らせ

当社は、平成 28 年 1 月 8 日開催の取締役会において、最近の業績動向等を踏まえました結果、平成 27 年 10 月 9 日の「平成 28 年 2 月期 第 2 四半期決算短信〔日本基準〕(非連結)」にて開示いたしました平成 28 年 2 月期(平成 27 年 3 月 1 日～平成 28 年 2 月 29 日)の通期業績予想及び配当予定を以下のとおり、修正することを決議いたしましたのでお知らせいたします。

1. 当期の通期業績予想数値の修正(平成 27 年 3 月 1 日～平成 28 年 2 月 29 日)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	当 期 純 利 益	1 株 当 たり 当 期 純 利 益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想 (A)	5,900 ～6,300	900 ～1,200	900 ～1,200	600 ～800	18.33 ～24.44
今回修正予想 (B)	6,200	900	900	600	17.03
増 減 額 (B-A)	300 ～△100	0 ～△300	0 ～△300	0 ～△200	
増 減 率 (%)	5.1 ～△1.6	0 ～△25.0	0 ～△25.0	0 ～△25.0	
(ご参考) 前期実績 (平成 27 年 2 月期)	6,256	1,470	1,484	904	27.64

(注) 平成 27 年 12 月 9 日を払込期日とする第三者割当による新株式の発行により、提出日現在の発行済株式総数が 11,000,000 株増加しております。上表「今回修正予想 (B)」の「1 株当たり当期純利益」につきましては、当該新株式の発行により増加した株式数を加味し、算定しております。

2. 修正の理由

第 3 四半期累計期間において堅調に推移したリアルグッズ部門による売上のプラス面と、スマートフォン向けゲームアプリの不調、トレーディングカードゲームの苦戦などによるマイナス面を鑑み、業績予想数値の確度も増したことから、レンジ形式での表示から上記のとおり単独数字での表示として平成 28 年 2 月期通期の業績予想を修正いたします。

3. 配当予定の修正の内容

	年間配当金		
	第2四半期末	期 末	合 計
前回予定 (平成27年10月9日発表)	円 銭 4.00 ~5.50	円 銭 4.00 ~5.50	円 銭 4.00 ~5.50
今回修正予定		4.00	4.00
当期実績	0.00		
前期実績 (平成27年2月期)	0.00	6.50	6.50

4. 修正の理由

上記通期の業績見込み、財務状況等を総合的に勘案しました結果、平成28年2月期の1株当たり配当予定を修正することといたしました。

修正後の内容としましては、1株当たり配当金4円00銭を予定しております。

本配当金につきましては、平成28年5月27日開催予定の定時株主総会に付議する予定であります。

なお、第3四半期の業績、財務状況等の詳細につきましては、本日公表いたしました「平成28年2月期 第3四半期決算短信〔日本基準〕（非連結）」をご確認ください

上記の業績予想及び配当予定は、本資料の発表日現在において入手可能な情報及び将来の業績に影響を与える不確実な要因に係る本資料発表日現在における仮定を前提としております。

実際の業績は、今後様々な要因によって予想数値及び予定数値と異なる可能性があります。

以 上