



平成 27 年 4 月 9 日

各 位

会社名 株式会社ブロッコリー
代表者名 代表取締役社長 森田 知治
(JASDAQ コード 2706)
IR 問合せ先 取締役執行役員 管理本部長 渡邊 朋浩
(TEL 03 - 6892 - 2077)

業績予想の修正及び剰余金の配当に関するお知らせ

当社は、平成 27 年 4 月 9 日開催の取締役会において、最近の業績動向等を踏まえた結果、平成 27 年 1 月 8 日の「平成 27 年 2 月期 第 3 四半期決算短信〔日本基準〕(非連結)」にて開示いたしました平成 27 年 2 月期(平成 26 年 3 月 1 日～平成 27 年 2 月 28 日)の通期業績予想を以下のとおり、修正することを決議いたしましたのでお知らせいたします。また、当社は、平成 27 年 2 月 28 日を基準とする剰余金の配当を行うことにつきまして併せて決議しましたので、お知らせいたします。

1. 当期の通期業績予想数値の修正(平成 26 年 3 月 1 日～平成 27 年 2 月 28 日)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	当 期 純 利 益	1 株 当 たり 当 期 純 利 益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想 (A)	6,400 ～7,000	1,600 ～2,000	1,600 ～2,000	1,000 ～1,200	30.55 ～36.66
今回修正予想 (B)	6,256	1,470	1,484	904	27.64
増 減 額 (B-A)	△143 ～△743	△129 ～△529	△115 ～△515	△95 ～△295	
増 減 率 (%)	△2.3 ～△11.9	△8.8 ～△36.0	△7.8 ～△34.7	△10.5 ～△32.6	
(ご参考) 前期実績 (平成 26 年 2 月期)	6,786	2,151	2,150	1,908	58.31

2. 修正の理由

当社の事業戦略においては、自社コンテンツ制作でのヒット創出及びハイリターンへの追求、他社ライセンスを受けたリアルグッズ及び自社コンテンツ・シナジー発のリアルグッズによる確実な収益確保というツインエンジン戦略を基本構造として有しておりますが、当期はグッズ部門において過去最高の売上を果たしたものの、コンテンツ部門の業績が予想を下回ったことにより、上記のとおり平成 27 年 2 月期通期の業績予想を修正いたします。

3. 配当の内容

	決 定 額	直近の配当予定 (平成 27 年 1 月 8 日発表)	前期実績 (平成 26 年 2 月期)
基 準 日	平成 27 年 2 月 28 日	同左	平成 26 年 2 月 28 日
1 株当たり配当金	円 銭 6.50	円 銭 6.00～7.50	円 銭 13.00
配当金総額	212 百万円	—	425 百万円
効力発生日	平成 27 年 5 月 29 日	—	平成 26 年 5 月 30 日
配 当 原 資	利益剰余金	—	利益剰余金

4. 理由

通期の業績見込み、財務状況等を総合的に勘案しました結果、平成 27 年 2 月期の 1 株当たり配当予定は以下のとおりとなります。

本配当金につきましては、平成 27 年 5 月 29 日開催予定の定時株主総会に付議する予定であります。

なお、通期の業績結果、財務状況等の詳細につきましては、平成 27 年 4 月 10 日公表予定の「平成 27 年 2 月期 決算短信〔日本基準〕（非連結）」をご確認ください。

	年間配当金		
	第 2 四半期末	期 末	合 計
配当予定	円 銭 /	円 銭 6.50	円 銭 6.50
当期実績	0.00	/	/
前期実績 (平成 26 年 2 月期)	0.00	13.00	13.00

上記の業績予想及び配当予定は、本資料の発表日現在において入手可能な情報及び将来の業績に影響を与える不確実な要因に係る本資料発表日現在における仮定を前提としております。

実際の業績は、今後様々な要因によって予想数値及び予定数値と異なる可能性があります。

以 上