



平成 24 年 10 月 11 日

各 位

会 社 名 株式会社 ブロッコリー  
代表者名 代表取締役社長 森田 知治  
(JASDAQ コード 2 7 0 6 )

問合せ先 取締役執行役員管理本部長 渡邊 朋浩  
(TEL 03 - 5372 - 6322 )

### 業績予想及び配当予定の修正に関するお知らせ

当社は、通期（平成24年3月1日～平成25年2月28日）の業績について、平成24年7月11日の「業績予想の修正に関するお知らせ」で発表した業績予想を下記のとおり修正いたします。また、配当予定につきまして、平成24年7月12日公表の「平成25年2月期 第1四半期決算短信」記載の内容より、下記の通り修正することを決議いたしましたのでお知らせいたします。

記

#### ●業績予想の修正について

平成 25 年 2 月期通期個別業績予想数値の修正

(平成 24 年 3 月 1 日～平成 25 年 2 月 28 日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想 (A)	3,600 ～3,800	450 ～550	450 ～550	450 ～550	13.76 ～16.81
今回修正予想 (B)	3,900 ～4,000	600 ～650	600 ～650	630 ～680	19.26 ～20.79
増減額 (B-A)	300 ～200	150 ～100	150 ～100	180 ～130	
増減率 (%)	8.3 ～5.3	33.3 ～18.2	33.3 ～18.2	40.0 ～23.6	
(ご参考) 前期実績 (平成 24 年 2 月期)	5,420	665	657	664	20.32

当社の事業戦略は、リアルグッズ・メーカーとしての確実な収益確保をバックボーンとしつつ、コンテンツ・メーカーとして社会に向けての夢の発信と、クリエイティブな、そしてハイリターンを視野に入れたチャレンジを実行するという2つであります。

上記事業戦略におきましては、コンテンツ開発機能を軸として、ゲーム、音楽CD、カードゲーム等へのスムーズな製品展開を行い、コンテンツそのものの持つ価値を最大化していくことで、成果に応じたリターンを得ることができそうですが、コンテンツそのものの利益も二次製品の利益も、損益分岐点を境にして、大きく変動する要素を持っております。

また、リアルグッズにつきましても、業界における当年度のヒットコンテンツの有無やそのライフサイクルの長さによっては、製品展開が大きく変動する要素があります。

このような業績変動に伴う不確実性を鑑み、今後の売上高の増減による利益影響を考慮して、通期の業績予想につきましてはレンジ形式により金額表示しております。

### ●修正の理由

当第2四半期累計期間におきましては、平成24年5月に発売いたしましたゲームソフト『うたの☆プリンスさまっ♪Debut』の売上が好調であった他、関連作品のバックオーダーが順調なこと等により、ゲーム部門につきまして、期初計画を上回ることができました。CD部門につきましても、平成24年7月に発売いたしました『うたの☆プリンスさまっ♪』関連CD『うたの☆プリンスさまっ♪Shining All Star CD』の売上が期初計画を大幅に上回った他、新規のタイアップCDも好調な売上となり、期初計画を上回ることができました。また、カードゲーム部門につきましては、平成24年7月に発売いたしましたトレーディングカードゲーム『Z/X(ゼクス) -Zillions of enemy X-』の売上が大変好調であり、期初計画を大幅に上回ることができました。グッズ部門におきましても堅調に推移いたしました。

このような状況の中、当第2四半期累計期間の業績につきましては、売上高は2,105百万円(前回予想比+73百万円)、営業利益は368百万円(前回予想比+8百万円)、経常利益は367百万円(前回予想比+8百万円)、四半期純利益は383百万円(前回予想比+4百万円)となりました。この第2四半期累計期間の業績結果も踏まえて、通期の業績につきましては、売上高は3,900百万円～4,000百万円(前回予想比+300百万円～200百万円)、営業利益は600百万円～650百万円(前回予想比+150百万円～100百万円)、経常利益は600百万円～650百万円(前回予想比+150百万円～100百万円)、当期純利益は630百万円～680百万円(前回予想比+180百万円～130百万円)の予想に修正いたします。

### ●配当予定の修正について

上記のとおり、通期の業績予想の修正を踏まえまして、平成24年7月12日公表の『平成25年2月期 第1四半期決算短信』記載の内容から、平成25年2月期の1株当たり配当予定を修正することといたしました。修正内容としましては、普通配当2.00円に加えて記念配当を予定しており、この普通配当及び記念配当を含めた配当の総額といたしましては、平成24年4月12日付の『平成24年2月期 決算短信〔日本基準〕(非連結)』の『2. 配当の状況』にて開示いたしました平成25年2月期(予想)の配当性向20.0%を基準とする予定です。

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
前回予定 (平成24年7月12日発表)	円 銭 —	円 銭 0.00	円 銭 —	円 銭 2.00	円 銭 2.00
今回修正予定	—	0.00	—	未定 (普通配当 2.00) (記念配当 未定)	未定 (普通配当 2.00) (記念配当 未定)
当期実績	—	0.00	—		
前期実績 (平成24年2月期末)	—	0.00	—	3.50	3.50

なお、上記の業績予想及び配当予定は、本資料の発表日現在において入手可能な情報及び将来の業績に影響を与える不確実な要因に係る本資料発表日現在における仮定を前提としております。

実際の業績及び配当は、今後様々な要因によって予想数値及び予定数値と異なる可能性があります。

以 上