

各位

上場会社名	株式会社 ブロッコリー
代表者	代表取締役社長 森田 知治
(コード番号)	2706)
問合せ先責任者	取締役管理本部長 渡邊 朋浩
(TEL)	03-5372-6322)

## 業績予想の修正に関するお知らせ

平成23年2月期第2四半期累計期間(平成22年3月1日～平成22年8月31日)及び通期(平成22年3月1日～平成23年2月28日)の業績について、第2四半期累計期間の業績を踏まえ、平成22年7月14日の第1四半期決算短信で発表した予想から業績予想を修正いたしますので、下記のとおりお知らせいたします。

記

### ● 業績予想の修正について

平成23年2月期第2四半期(累計)個別業績予想数値の修正(平成22年3月1日～平成22年8月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1株当たり四半期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	4,899	22	21	10	0.29
今回発表予想(B)	5,227	137	135	104	3.19
増減額(B-A)	328	115	114	94	
増減率(%)	6.7	539.5	559.4	995.6	
(ご参考)前期第2四半期実績 (平成22年2月期第2四半期)	—	—	—	—	—

平成23年2月期通期個別業績予想数値の修正(平成22年3月1日～平成23年2月28日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	9,864	60	58	36	1.09
今回発表予想(B)	10,101	179	167	110	3.37
増減額(B-A)	237	119	109	74	
増減率(%)	2.4	200.2	189.3	209.3	
(ご参考)前期実績 (平成22年2月期)	9,554	△339	△345	△288	△8.81

※「(ご参考)前期第2四半期実績(平成22年2月期第2四半期)」については四半期連結財務諸表を作成し、四半期財務諸表を作成していないため、前期第2四半期実績は記載しておりません。

修正の理由

(1)平成23年2月期第2四半期(累計)個別業績予想数値の修正理由

売上高につきましては、エンターテインメント部門におきまして、アニメキャラクターを使用した自社グッズの売上が好調であったこと、自社トレーディングカードゲームについても受注が好調であったことにより卸売の売上高が増加し、第2四半期累計期間の売上高は5,227百万円(前回予想比: +328百万円)となりました。

営業利益につきましては、卸売の売上高増加や、在庫の圧縮によるたな卸資産に対する評価損が減少したことなどに伴い売上総利益が増加したことが主な要因となり、137百万円(前回予想比: +115百万円)となりました。

経常利益につきましては、上記要因により、135百万円(前回予想比: +114百万円)となりました。

この結果、当第2四半期累計期間において特別損失21百万円を計上したものの、四半期純利益につきましては、104百万円(前回予想比: +94百万円)となりました。

(2)平成23年2月期通期個別業績予想数値の修正理由

第2四半期累計期間の業績を踏まえ、通期の売上高は10,101百万円(前回予想比: +237百万円)、営業利益は179百万円(前回予想比: +119百万円)、経常利益は167百万円(前回予想比: +109百万円)、当期純利益は110百万円(前回予想比: +74百万円)となる見込みとなりました。

以上