



平成 25 年 7 月 11 日

各 位

会 社 名 株式会社 ブロッコリー
代表者名 代表取締役社長 森田 知治
(JASDAQ コード 2 7 0 6)

問合せ先 取締役執行役員管理本部長 渡邊 朋浩
(TEL 03 - 5372 - 6322)

業績予想及び配当予定の修正に関するお知らせ

当社は、本日開催の取締役会において、通期（平成25年3月1日～平成26年2月28日）の業績について、平成25年4月11日の「平成25年2月期 決算短信〔日本基準〕（非連結）」で発表した業績予想を下記のとおり修正いたしますことを決議いたしました。また、配当予定につきましても、下記のとおり修正することを同様に決議いたしましたのでお知らせいたします。

記

●業績予想の修正について

平成 26 年 2 月期通期個別業績予想数値の修正

(平成 25 年 3 月 1 日～平成 26 年 2 月 28 日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想 (A)	3,900 ～4,500	550 ～660	550 ～660	500 ～610	15.28 ～18.64
今回修正予想 (B)	4,500 ～4,800	650 ～750	650 ～750	600 ～700	18.33 ～21.39
増減額 (B-A)	600 ～300	100 ～90	100 ～90	100 ～90	
増 減 率 (%)	15.4 ～6.7	18.2 ～13.6	18.2 ～13.6	20.0 ～14.8	
(ご参考) 前期実績 (平成 25 年 2 月期)	4,372	834	833	877	26.83

●修正の理由

当第1四半期累計期間において、ゲーム部門につきましては、平成25年2月に出荷を開始いたしました『うたの☆プリンスさまっ♪All Star』をはじめ、関連作品のバックオーダーが好調であり、CD部門につきましては、平成25年4月より、当社ゲームソフト『うたの☆プリンスさまっ♪』を原作としたTVアニメ第2期『うたの☆プリンスさまっ♪マジLOVE2000%』放映開始に伴い、5月からリリースを開始いたしました『うたの☆プリンスさまっ♪マジLOVE2000%アイドルソング』シリーズ5作（6月リリース分を除く）が大変好調な売上であります。このため、ゲーム・CDの両部門ともに計画を上回ることができました。カードゲーム部門につきましては、平成24年7月から発売を開始し、平成25年4月に第4弾を発売いたしましたトレーディングカードゲーム『Zillions of enemy X（ジリオonz オブ エネミー エックス）：略称 Z/X（ゼクス）』シリーズの売上が好調であり、期初計画を上回りました。また、グッズ部門につきましても、『うたの☆プリンスさまっ♪』関連グッズをはじめ好調に推移いたしました。

このような状況の中、当第1四半期累計期間の業績につきまして、売上高は1,189百万円（前年同期比103.3%）、営業利益は264百万円（前年同期比85.7%）、経常利益は264百万円（前年同期比85.7%）、四半期純利益は239百万円（前年同期比72.8%）となりました。この当第1四半期累計期間の業績開示を鑑み、通期の業績につきまして、売上高は4,500百万円～4,800百万円（前回予想比+600百万円～300百万円）、営業利益は650百万円～750百万円（前回予想比+100百万円～90百万円）、経常利益は650百万円～750百万円（前回予想比+100百万円～90百万円）、当期純利益は600百万円～700百万円（前回予想比+100百万円～90百万円）の予想に修正いたします。

●配当予定の修正について

上記のとおり、通期業績予想の修正を踏まえまして、平成25年4月11日の「平成25年2月期 決算短信〔日本基準〕（非連結）」で発表した内容から、平成26年2月期の1株当たり配当予定を修正することといたしました。

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
前回発表予定	—	0.00	—	3.00 ～4.00	3.00 ～4.00
今回修正予定	—	0.00	—	3.50 ～4.50	3.50 ～4.50
当期実績	—				
前期実績 (平成25年2月期末)	—	0.00	—	6.00	6.00

なお、上記の業績予想及び配当予定は、本資料の発表日現在において入手可能な情報及び将来の業績に影響を与える不確実な要因に係る本資料発表日現在における仮定を前提としております。

実際の業績及び配当は、今後様々な要因によって予想数値及び予定数値と異なる可能性があります。

以 上