



平成 20 年 1 月 23 日

各 位

会 社 名 株式会社 ブロッコリー
代表者名 代表取締役社長 上田 陽史
(JASDAQ コード 2706)
問合せ先 取締役管理本部長 是枝由美子
(TEL 03 - 5946 - 2824)

パチンコ機「CR ギャラクシーエンジェル」発売のお知らせ

株式会社ブロッコリー（本社：東京都練馬区 代表取締役社長：上田陽史 以下、ブロッコリー）は、タイヨーエレクトリック株式会社（本社：愛知県名古屋市西区 代表取締役社長：佐藤英理子 以下、タイヨーエレクトリック）に対し、当社の主力コンテンツである「ギャラクシーエンジェル」をテーマとしたパチンコ機「CR ギャラクシーエンジェル」の開発及び、販売のライセンスを許諾致しており、その発売が今春に決定いたしましたので、ここにお知らせ致します。

「ギャラクシーエンジェル」は、紋章機と呼ばれる戦闘機を操る特殊部隊「エンジェル隊」に所属する少女たちの活躍を描いた SF 作品です。ゲームコンテンツとしてスタートし、コミック、アニメ、小説、音楽、コンサートイベントといった幅広いメディアで展開を行っております。

今回タイヨーエレクトリックにより開発・販売される「CR ギャラクシーエンジェル」は、ゲーム版「ギャラクシーエンジェル」シリーズをテーマとしており、原作のキャラクターや、ストーリーのテイストを盛り込んだ内容となっております。

以 上

< 「ギャラクシーエンジェル」の概要 >

「ギャラクシーエンジェル」はブロッコリーが満を持して世に送り出した、マルチメディアコンテンツです。

舞台は遠い未来、古代に失われた技術、ロストテクノロジーによる産物である紋章機（エンブレムフレーム）と呼ばれる機体を操る、「エンジェル隊」に所属する少女たちの活躍を描いたSF作品です。

「ギャラクシーエンジェル」は幅広いメディアミックス展開を行っておりますが、その企画をスタートさせたのはゲームからでした。2002年に1作目となる「ギャラクシーエンジェル」をPCにて発売。その後PS2、X-boxにも移植され、続々とシリーズ作品をリリース。現在では新シリーズの「ギャラクシーエンジェルII」を含め、シリーズ5作品を発売しています。

アニメーションはゲームに先駆けて登場。2001年の初放送を皮切りに爆発的な人気を得て、シリーズとして実に4期、計125話を数える長期シリーズになりました。さらに新シリーズ「ギャラクシーエンジェルII」のキャラクターを採用した「ギャラクシーエンジェル〜ん」も放送され、多くの固定ファンも獲得しています。

また、キャラクターを演じている声優さんを中心としたイベントも人気となり、数々のコンサートを開催。その最大のもは横浜アリーナで開催し、実に8,500人のお客様を動員しました。その後も「ギャラクシーエンジェル」をテーマとしたミュージカルやディナーショーを開催しました。

その他のメディアにおいても、コミック、小説、関連ムックなど60種を超える関連書籍、100種を超える音楽CDをリリースするなど、キャラクターコンテンツとして単なるゲームや映像の枠を超えた作品として認知されております。

■ アニメーションシリーズ



■ ゲーム



■ 関連書籍

